

Robofreunde

Kinderleicht Programmieren



ANGEBOTE FÜR SCHULEN UND FREIZEIT-EINRICHTUNGEN |
IM UNTERRICHT | AM NACHMITTAG | FÜR PROJEKTTAGE UND PROJEKTWOCHEN
(DIGITALE ERLEBNISWELTEN – ROBOTER/IOT/PROGRAMMIEREN FÜR KINDER)

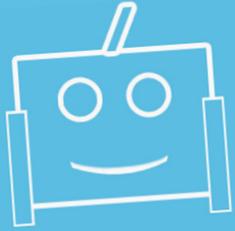
Robofreunde

SFB Sport-Bildung-Förderung UG (hbs.)

+49 (0)30 – 47 37 91 26

info@robofreunde.de

www.robofreunde.de



Robofreunde

Kinderleicht Programmieren

INHALT

- S.3 **Robofreunde: Wer wir sind und was uns antreibt**
- S.4 **Workshops für Schulen und Bildungseinrichtungen**
- S.5 **Im Unterricht - Klasse 1 - 8**
- S.6 **Im Freizeitbereich - Robo AG**
- S.7 **Projekttag und Projektwochen**
- S.8 **Regeln für Robofreunde**
- S.9 **Kontakt und Ihre Notizen**

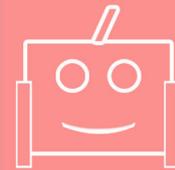
UNTERRICHT



NACHMITTAG



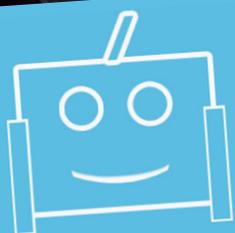
PROJEKTTAGE



KINDERLEICHT PROGRAMMIEREN

Alle Informationen über Kursangebote, AGs und Projekttag:

www.ROBOFREUNDE.de



Robofreunde

Kinderleicht Programmieren

ROBOFREUNDE – WER WIR SIND UND WAS UNS ANTREIBT

Robofreunde ist ein Angebot der SFB – Sport Förderung Bildung UG (hbs.), die innovative Sport- und Bildungsangebote für Kinder und Unternehmen schafft.

Wir haben uns gefragt, wie wir am besten grundlegende Kompetenzen für den selbstbestimmten Umgang mit digitalen Medien vermitteln. Unsere Antwort: Robofreunde. Kinder sollen frühzeitig und altersgerecht an die Fremdsprache unserer Zeit CODE und an die Kommunikation mit und zwischen Geräten herangeführt werden.

Wir wollen, dass unsere Kinder CODE ganz selbstverständlich als Ausdrucksmittel für ihre eigenen Ideen anwenden. Dazu müssen sie früh verstehen, dass Tablet und Co. nicht nur zum spielen da sind, sondern dass sie damit eigene Spiele gestalten können. So legen wir den Grundstein für ein selbstbestimmtes Leben in einer digitalisierten Welt.

Technologien sind kurzlebig und teuer. Wir sind daher sehr stolz darauf, Partner gefunden zu haben, die unsere Visionen teilen, uns mit Know How und Technologie unterstützen und uns sowohl qualitativ anspruchsvolle als auch ressourcenschonende Bildungsangebote ermöglichen. Durch IT-Sharing und Open Source Software können wir Familien wie Bildungseinrichtungen finanziell entlasten. Erlernte Inhalte sind zudem auch außerhalb unserer Workshops nachhaltig und nachvollziehbar für Kinder, Eltern und Schulen erreichbar. So stellen wir sicher, dass Kinder möglichst unabhängig von materiellen Bedingungen Zugang zu unseren Bildungsangeboten haben.

Mit Robofreunde erweitern wir unseren zukunftsfähigen Bewegungsansatz und stellen uns durch medienpädagogische, sozialpsychologische Gestaltungsmöglichkeiten den Herausforderungen der Digitalisierung. Sowohl Kindern und Erwachsenen als auch Bildungseinrichtungen und Unternehmen bieten wir passgenaue Konzepte wie Angebote, um gesellschaftliche Entwicklungen zu erfahren, zu verstehen und zu nutzen.

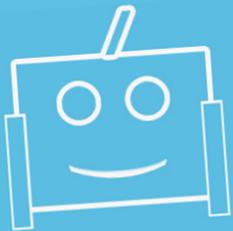
Begleiten Sie uns und werden auch Sie Robofreunde - wir freuen uns auf Sie!



KINDERLEICHT PROGRAMMIEREN

Alle Informationen über Kursangebote, AGs und Projektstage:

www.ROBOFREUNDE.de



Robofreunde

Kinderleicht Programmieren

WORKSHOPS FÜR SCHULEN UND BILDUNGSEINRICHTUNGEN

Medienkonsum war gestern. Wir möchten dazu beitragen, dass Kinder und Jugendliche einen selbstbestimmten, altersgerechten und aktiven Zugang zu Medien entwickeln. Mit Lernrobotern und grafischem Code sind Kinder hoch motiviert und erreichen schnell erste Erfolge. So erfahren Mädchen und Jungen im Alter von 6-14 Jahren, wie sie die digitale Welt aktiv gestalten können.

Unsere Programmier-Workshops und Robo-Kurse sind sowohl für Projektstage, Projektwochen, Wandertage und AG-Angebote konzipiert. Die Kursinhalte sind auf die kognitiven Fähigkeiten und schulischen Kenntnisse der Kinder abgestimmt.

Ziel ist es, frühzeitig eine grundlegende Medienkompetenz zur selbstbestimmten Verwendung von CODE für die kreative Umsetzung von Ideen zu vermitteln und somit Grundlagen für das eigene Handeln in einer digitalisierten Lebenswelt bereits im Rahmen der eigenen Lernbiographie zu prägen.

Gern finden wir mit Ihnen individuelle Lösungen, um unsere medialen Lernangebote zielgerichtet zum Ausgleich von Teilleistungsschwächen einzusetzen und die Förderung kognitiver sowie sprachlicher Kompetenzen zu unterstützen.

Mit der Hilfe unserer Partner ermöglichen wir die Teilhabe an unseren Bildungsangeboten für Kinder aus Familien und Einrichtungen mit schwierigen finanziellen Rahmenbedingungen.

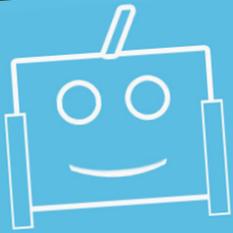
Ressourcenschonender Umgang durch IT Sharing und Open Source Software ermöglicht nachhaltige und nachvollziehbare Arbeit für Schulen, Eltern und Kinder. Laptops und Roboter werden durch uns bereitgestellt. Es entstehen keine teuren und kurzlebigen Technikinvestitionen für Bildungseinrichtungen, Workshops können thematisch auf Lerninhalte und Wunschthemen der Kinder ausgerichtet und begonnene Projekte sind von zu Hause auf Computern, Tablets und Smartphones kostenlos weiterführbar.



CODE LERNEN IST DENKEN LERNEN

Alle Informationen über Kursangebote, AGs und Projektstage:

www.ROBOFREUNDE.de



Robofreunde

Kinderleicht Programmieren

IM UNTERRICHT VON KLASSE 1 – 8

Unter dem Motto „Gestalten statt konsumieren“ schauen wir in unseren 1-3 stündigen Workshops hinter die Kulissen von Smartphones, Tablets und Co. und vermitteln in altersgerechten und spielerischen Szenarien erste Erfahrungen mit der grafischen Programmiersprache SCRATCH* und dem beliebten Lernroboter mBot.

In unseren Kursen gestalten die Kinder je nach Alter und Interesse eigene animierte Geschichten, erste Videospiele oder Anwendungen für den Lernroboter mBot. Die Kurse können thematisch mit den Schulen abgestimmt und auf aktuelle Inhalte aus den Lehrplänen ausgerichtet werden.

Wir arbeiten in Unterrichtsgruppen von 6 – 15 Schülern. Größere Klassen werden bei Bedarf aufgeteilt. Optional können die Gruppen abwechselnd Sportangebote wahrnehmen. So bleiben die Kinder konzentriert und die Bewegungsbilanz an einem Projekttag ausgeglichen.

Die Workshops können als direkter Unterrichtskurs in Schulen oder als Ausflug organisiert werden.

Laptops und Roboter werden für alle Kursteilnehmer von uns bereitgestellt.

Alle Schüler erhalten ein Zertifikat mit den erarbeiteten Kompetenzen.

Dauer: 2-3 Stunden

Preise: ab 11,00 Euro pro Schüler



SPIELEND SPIELE SELBST GESTALTEN

030 – 47 37 91 26, info@robofreunde.de

www.ROBOFREUNDE.de



Robofreunde

Kinderleicht Programmieren

ROBO AG – ROBOTER IM FREIZEITBEREICH VON SCHULEN

In unseren 60 minütigen Nachmittags-AGs für Schüler ab 6 Jahren bieten wir einen niedrigschwelligen Zugang zu ersten Erfahrungen mit der grafischen Programmiersprache SCRATCH und dem Lernroboter mBot.

Je nach Alter und Interesse gestalten die Kinder

- eigene animierte Geschichten,
- erste Videospiele oder
- Anwendungen für den Lernroboter mBot.

Die Inhalte der AGs können auch thematisch auf aktuelle Projektthemen und Inhalte aus den Lehrplänen ausgerichtet werden.

Die Kinder agieren in kleinen Gruppen und folgen unserem, auf Verantwortung, Fairness und Gemeinschaft ausgelegte Regelwerk für Robofreunde. Der spielerische und kreative Umgang mit der Technik bildet somit den Rahmen für den Erwerb sozialer Entscheidungs- und Handlungskompetenzen vor dem Hintergrund einer selbstbestimmten Mediennutzung.

Robo-AGs werden für 6 – 25 Schüler angeboten. Innerhalb einer AG werden kleine Spielgruppen gebildet.

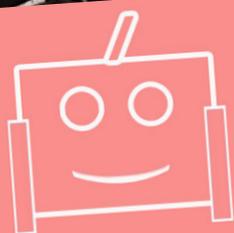
Laptops und Roboter werden für alle Kursteilnehmer von uns bereitgestellt. Die Einbindung von vorhandener Technik ist nach vorheriger Prüfung auch möglich.



ROBOFREUNDE HELFEN EINANDER, WIE ES FREUNDE TUN.

030 – 47 37 91 26, info@robofreunde.de

www.ROBOFREUNDE.de



Robofreunde

Kinderleicht Programmieren

PROJEKTTAGE UND PROJEKTWOCHEN

In unseren Workshops an Projekttagen oder in Projektwochen entführen wir Kinder ab 6 Jahren hinter die Kulissen ihrer Smartphones und Tablets und finden gemeinsam heraus, wie die Helden ihrer Filme und Spiele animiert und programmiert werden.

In den Halb- und Ganztagesveranstaltungen vermitteln wir in altersgerechten und motivierenden Lernszenarien erste Erfahrungen mit der grafischen Programmiersprache SCRATCH und dem Lernroboter mBot.

Die Schülerinnen und Schüler gestalten je nach Alter und Interesse eigene animierte Geschichten, erste Videospiele oder Anwendungen für den Lernroboter mBot. Die Kurse können thematisch auf aktuelle Projektthemen und Inhalte aus den Lehrplänen ausgerichtet werden.

Aktuelle Projektthemen:

Girlsday – Workshops speziell für Mädchen

Es wird einmal... – Digitales Storytelling mit SCRATCH

Game Factory – Spiele programmieren mit SCRATCH

Robo-Park – Roboter erleben und programmieren mit SCRATCH

Wir arbeiten mit Gruppen von 6 – 15 Schülern. Größere Klassen werden bei Bedarf aufgeteilt und können abwechselnd ein qualifiziertes Sportangebot wahrnehmen. So bleiben die Schüler konzentriert und die Bewegungsbilanz an den Projekttagen ausgeglichen.

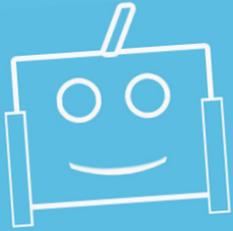
Die Workshops können in Schulen oder als Ausflug organisiert werden. Laptops und Roboter werden für alle Kursteilnehmer von uns bereitgestellt. Alle Kinder erhalten ein Zertifikat über die erworbenen Kompetenzen.



GIRLSDAY: MÄDELS ZEIGEN WAS SIE DRAUF HABEN!

030 – 47 37 91 26, info@robofreunde.de

www.ROBOFREUNDE.de



Robofreunde

Kinderleicht Programmieren

ROBOFREUNDE – REGELN:

In unseren Workshops und AGs achten wir auf ein positives und umsichtiges Miteinander. Dafür haben sich drei einfache Regeln bewährt:

1.

**ROBOFREUNDE STELLEN FRAGEN,
WENN SIE ETWAS NICHT VERSTEHEN.**

2.

**ROBOFREUNDE HELFEN SICH GEGENSEITIG
BEI ALLEN PROBLEMEN.**

3.

**ROBOFREUNDE ACHTEN AUF EINANDER UND
AUF IHREN ROBOTER, WIE ES FREUNDE TUN.**

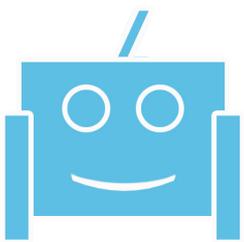


SPIELEND SPIELE SELBST GESTALTEN

030 – 47 37 91 26, info@robofreunde.de

www.ROBOFREUNDE.de

NOTIZEN:



Robofreunde

Kinderleicht Programmieren

Impressum

Herausgeber und inhaltliche Verantwortung: Marcus Dippe
Robofreunde | SFB - Sport-Bildung-Förderung UG (haftungsbeschränkt)
Büro: Spiekermannstraße 31a, 13189 Berlin
Geschäftsadresse: Mühsamstraße 32, 10249 Berlin
+49 (0)30 – 47 37 91 26
info@robofreunde.de
www.robofreunde.de

www.facebook.com/robofreunde
www.twitter.com/robofreunde
www.instagram.com/robofreunde

Mit smarter Unterstützung von
adesso | business.
people.
technology.